

**МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ
РЕСПУБЛИКИ ТАДЖИКИСТАН
МЕЖГОСУДАРСТВЕННОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«РОССИЙСКО-ТАДЖИКСКИЙ (СЛАВЯНСКИЙ) УНИВЕРСИТЕТ»**

**ЕСТЕСТВЕННОНАУЧНЫЙ ФАКУЛЬТЕТ
Кафедра «Информатика и ИТ»**

«Утверждаю»
Декан естественнонаучного факультета
Лешукович А.И.
« 1 » **Сентября** 2026 г.



**ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ
по учебной дисциплине (модулю)
УПРАВЛЕНИЕ ПРОГРАММНЫМИ ПРОЕКТАМИ
Направление подготовки – 10.03.01 «Информационная безопасность»
Профиль – Безопасность компьютерных систем
(по отрасли или в сфере профессиональной деятельности)
Форма подготовки - очная
Уровень подготовки – бакалавриат**

ДУШАНБЕ 2026

В результате освоения дисциплины «Управление программными проектами» формируются следующие (общекультурные, общепрофессиональные, профессиональные) компетенции обучающегося:

Р1.3	Результаты освоения ООП	Перечень планируемых результатов обучения	Вид оценочного знания
ПК-1	Способен проводить обследование организаций, выявлять информационные потребности пользователей, формировать требования к информационной системе.	ИПК-1.1. Использует методику проведения обследования организации и выявления информационных потребностей пользователей ИПК-1.2. Анализирует деятельности предприятий, и выявляет участки производства, нуждающиеся в автоматизации ИПК-1.3. Осуществляет широкой общей подготовкой (базовыми знаниями) для решения практических задач в области информационных систем и технологий; теоретическими знаниями о роли компьютерных систем управления информационными потоками; типовыми разработанными средствами защиты информации и возможностями их использования в реальных задачах создания и внедрения информационных систем; навыками выбора класса ИС для автоматизации предприятия в соответствии с требованиями к ИС и ограничениями; способами автоматизации для конкретного предприятия; способами выбора ИС на основании преимуществ и недостатков существующих способов; расчета совокупной стоимости владения ИС; способами организации стратегического и оперативного планирования ИС.	Тестирование. Контроль самостоятельной работы. Отчеты по практическим работам. Контрольная работа. Устный опрос.
УК-3	Способен осуществлять социальное взаимодействие и реализовывать свою роль в команде	ИУК-3.1. Определяет свою роль в социальном взаимодействии и командной работе, исходя из знания социологии и социальной психологии, методов развития личности этических норм профессионального взаимодействия с коллективом ИУК-3.2. При реализации своей роли в социальном взаимодействии и командной работе учитывает особенности поведения и интересы других участников ИУК-3.3. Осуществляет обмен информацией, знаниями и опытом с членами команды; оценивает статусные позиции других членов команды для достижения поставленной цели ИУК-3.4. Соблюдает нормы и установленные правила внутригруппового взаимодействия; несет личную ответственность за результат	Тестирование. Контроль самостоятельной работы. Отчеты по практическим работам. Контрольная работа. Устный опрос.

ТЕМЫ РЕФЕРАТОВ И ПИСЬМЕННЫХ РАБОТ (рефератов, контрольных и лабораторных работ)

1. Эволюция подходов к управлению программными проектами.
2. Генерация привлекательных идей, обсуждение и оценка привлекательности идей.
3. Управление приоритетами проектов.
4. Разработка концепций программного проекта, выбор перспективной концепции
5. Инициация программного проекта.
6. Разработка концепции проекта
7. Модели процесса разработки ПО RUP.
8. Модели процесса разработки ПО MSF.
9. Модели процесса разработки ПО Agile
10. Разработка плана управления проектом.
11. Планирование управления качеством.
12. Оценка трудоемкости и сроков разработки ПО
13. Процессы и действия жизненного цикла ПО
14. Единая система программной документации (ЕСПД)
15. Управление рисками на каждом из этапов Ж Ц программного проекта.
16. Оценка трудоемкости и сроков разработки ПО
17. Формирование команды.
18. Трудозатраты и договорная цена на разработку программного продукта
19. Реализация проекта.
20. Завершение проекта

Критерии оценки выполнения самостоятельной работы.

В основу разработки балльно рейтинговой системы положены принципы, в соответствии с которыми формирование рейтинга студента осуществляется постоянно в процессе его обучения в университете. Настоящая система оценки успеваемости студентов основана на использовании совокупности контрольных точек, равномерно расположенных на всем временном интервале изучения дисциплины. При этом предполагается разделение всего курса на ряд более или менее самостоятельных, логически завершенных блоков и модулей и проведение по ним промежуточного контроля.

Студентам выставляются следующие баллы за выполнение задания к ПК:

- **оценка «отлично» (10 баллов):** контрольные тесты, а также самостоятельно выполненные семестровые задания, выполненные полностью и сданные в срок в соответствии с предъявляемыми требованиями;

- **оценка «хорошо» (8-9 баллов):** задание выполнено и в целом отвечает предъявляемым требованиям, но имеются отдельные замечания в его оформлении или сроке сдачи;

- **оценка «удовлетворительно» (6-7 баллов):** задание выполнено не до конца, отсутствуют ответы на отдельные вопросы, имеются отклонения в объеме, содержании, сроке выполнения;

- **оценка «неудовлетворительно» (5 и ниже):** отсутствует решение задачи, задание переписано (скачано) из других источников, не проявлена самостоятельность при его выполнении.

Текущий контроль осуществляется в ходе учебного процесса по результатам выполнения самостоятельной работы и контрольной работы.

Основными формами текущего контроля знаний являются:

- обсуждение вынесенных в планах практических занятий лекционного материала и контрольных вопросов;

- решение тестов и их обсуждение с точки зрения умения сформулировать выводы, вносить рекомендации и принимать адекватные управленческие решения;
- выполнение контрольной работы и обсуждение результатов;
- участие в дискуссиях в качестве участника и модератора групповой дискуссии по темам дисциплины;
- написание и презентация доклада;
- написание самостоятельной (контрольной) работы.

Для контроля усвоения данной дисциплины учебным планом предусмотрен экзамен. Общее количество баллов по дисциплине - 100 баллов. Распределение баллов на текущий и промежуточный контроль при освоении дисциплины, а также итоговой оценке представлено ниже.

МОУ ВО «Российско-Таджикский (Славянский) университет»
Кафедра Информатики и ИТ

КОМПЛЕКТ ЗАДАНИЙ ДЛЯ КОНТРОЛЬНОЙ РАБОТЫ
по дисциплине (модулю)
Тематика контрольных работ для студентов по дисциплине
«Управление программными проектами»:

1. Эволюция подходов к управлению программными проектами.
2. Международные и отечественные стандарты
3. IEEE-1074-1997 «Процессы и действия жизненного цикла ПО»
4. ГОСТ Р ИСО/МЭК 12207- 2010 «Информационная технология. Процессы жизненного цикла программных средств»
5. Единая система программной документации (ЕСПД)
6. ГОСТ 19.102-77 ЕСПД «Стадии разработки»»
7. Модели процесса разработки ПО.
8. SW-CMM. RUP. MSF. PSP/TSP. Agile. Выбор модели процесса. Успешность программного проекта.
9. Инициация программного проекта.
10. Разработка концепций программного проекта, выбор перспективной концепции: метод экспертных оценок, гибридная модель функциональных зависимостей.
11. Модели процесса разработки ПО RUP.
12. Модели процесса разработки ПО MSF.
13. Модели процесса разработки ПО Agile
14. Допущения и ограничения. Ресурсы. Сроки. Риски. Критерии приемки.
15. Планирование проекта.
16. Планирование организационной структуры и состава работ. Планирование управления конфигурациям.
17. Планирование управления качеством.

18. Базовое расписание проекта
19. Планирование рисков.
20. Управление рисками проекта
21. Управление рисками на каждом из этапов Ж Ц программного проекта.
22. Идентификация рисков.
23. Управление проектом, направленное на снижение рисков. Мониторинг и контроль рисков.
24. Оценка трудоемкости и сроков разработки ПО.
25. Формирование команды.
26. Лидерство и управление. Правильные люди. Мотивация. Эффективное взаимодействие.
27. Трудозатраты и договорная цена на разработку программного продукта. Формирование и исполнение бюджета проекта.
28. Реализация проекта.
29. Рабочее планирование.
30. Завершение проекта.

МОУ ВО РОССИЙСКО-ТАДЖИКСКИЙ (СЛАВЯНСКИЙ) УНИВЕРСИТЕТ
Факультет Управления и информационных технологий
Кафедра Информатики и ИТ

для 09.03.03. “Прикладная информатика

дневная и заочная

Утверждено на заседании кафедры

протокол № _____ от «__» _____ 20__ г.
Заведующий кафедрой _____

Тестовые задания

**Тесты по дисциплине: «Управление программными проектами»:
2022-2023 уч. г.**

@1. В программе MS Project для определения критического пути обычно использует(ют)ся:

- \$A) диаграмма Ганта;
- \$B) шаблоны оформления;
- \$C) сетевой график;
- \$D) разностные схемы;
- \$E) все варианты верны;

@2. Различают системы классификации :

- \$A) иерархическая и фасетная;
- \$B) сетевая;
- \$C) быстрая и медленная;
- \$D) физическая и логическая;
- \$E) все варианты верны;

@3. Методология SADT основана на:

- \$A) последовательной декомпозиции системы;
- \$B) сетевом представлении системы;
- \$C) представлении системы в виде «черного ящика»;
- \$D) физическом и логическом представлении системы;
- \$E) все варианты верны;

@4. CASE технологии, это :

- \$A) технологии проектирования ИС;
- \$B) технологии реализации продаж товара;
- \$C) технологии взаимодействия с клиентами;
- \$D) физическая и логическая технологии;
- \$E) все варианты верны;

@5. Каноническое проектирование обычно выполняется :

- \$A) по каскадной модели;
- \$B) по итерационной модели;
- \$C) по спиральной модели;
- \$D) по разностной схеме;
- \$E) все варианты верны;

@6. Технология RAD определяет:

- \$A) быстрое создание программного обеспечения (ПО);
- \$B) поиск ошибок в программном обеспечении;
- \$C) разработку ПО через тестирование;
- \$D) процедуру определения дескрипторов базы данных;
- \$E) все варианты верны;

@7. Информационное обеспечение ИС бывает:

- \$A) новое и современное;
- \$B) полное и частичное;
- \$C) вне машинное;
- \$D) внутри машинное;
- \$E) все варианты верны;

@8. Язык UML обеспечивает подход к проектированию ИС:

- \$A) объектный;
- \$B) функциональный;
- \$C) структурный;
- \$D) оперативный;
- \$E) все варианты верны;

@9. Диаграмма развертывания (размещения) языка UML это диаграмма :

- \$A) физического уровня;
- \$B) абстрактного уровня;
- \$C) логического уровня;
- \$D) внешнего уровня;
- \$E) все варианты верны;

@10. Основные модели жизненного цикла ИС :

- \$A) иерархическая и фасетная;
- \$B) каскадная и спиральная;

- \$C) быстрая и меленная;
- \$D) физическая и логическая;
- \$E) все варианты верны;

@11. Модель на языке UML включает :

- \$A) совокупность диаграмм
- \$B) данные и операторы
- \$C) операторы переходов
- \$D) операторы цикла
- \$E) нет верного варианта;

@12. Различают системы классификации :

- \$A) иерархическая и фасетная;
- \$B) сетевая;
- \$C) быстрая и меленная;
- \$D) физическая и логическая;
- \$E) нет верного варианта;

@13. Элементы диаграммы вариантов использования языка UML :

- \$A) «актеры», варианты использования и связи
- \$B) объекты и классы
- \$C) сущности и связи
- \$D) компоненты программного обеспечения
- \$E) все варианты верны;

@14. Диаграмма компонентов языка UML это диаграмма :

- \$A) логического уровня;
- \$B) абстрактного уровня;
- \$C) физического уровня;
- \$D) Внешнего уровня;
- \$E) нет верного варианта;

@15. Диаграмма последовательности языка UML обычно отображает:

- \$A) работы и стрелки;
- \$B) сущности и связи;
- \$C) сетевой график;
- \$D) объекты и сообщения;
- \$E) все варианты верны;

@16. Какой из нижеперечисленных этапов не относится к числу этапов жизненного цикла программного обеспечения:

- \$A) компилирование;
- \$B) анализ;
- \$C) проектирование;
- \$D) кодирование;
- \$E) все варианты верны;

@17. Как называются стрелки на контекстной диаграмме:

- \$A) отношения;
- \$B) главные;
- \$C) граничные;
- \$D) старшие;

\$E) все варианты верны

@18. Какую роль выполняет атрибутдискриминатор в иерархии наследования:

\$A) показывает как отличить одну категориальную сущность от другой;

\$B) показывает как заменить одну категориальную сущность другой;

\$C) показывает как связать одну категориальную сущность с другой;

\$D) показывает как подчинить одну категориальную сущность другой;

\$E) нет верного варианта;

@19. Укажите 3 положительных момента, к которым приводит процесс нормализации:

\$A) каждый атрибут становится определенным для своей сущности;

\$B) значительно сокращается время поиска информации;

\$C) значительно сокращается объем памяти для хранения информации;

\$D) устраняются аномалии в организации хранения данных;

\$E) все варианты верны;

@20. Процесс нормализации это

\$A) процесс проверки и реорганизации работ и связей с целью удовлетворения требований к реляционной модели данных;

\$B) процесс проверки и реорганизации сущностей и атрибутов с целью удовлетворения требований к объектной модели данных;

\$C) процесс проверки и реорганизации сущностей и атрибутов с целью удовлетворения требований к реляционной модели данных;

\$D) процесс проверки и реорганизации сущностей и атрибутов с целью удовлетворения требований к стратегической модели данных;

\$E) все варианты верны;

@21. Какой нормальной формой ограничиваются на практике в процессе нормализации:

\$A) второй;

\$B) третьей;

\$C) четвертой;

\$D) пятой;

\$E) нет верного варианта;

@22. В каких пределах находится оптимальное количество работ на диаграмме:

\$A) От 3 до 6;

\$B) От 2 до 8;

\$C) От 1 до 4;

\$D) От 4 до 8;

\$E) нет верного варианта;

@23. Какие 2 из этапов жизненного цикла программного обеспечения при использовании CASEтехнологий занимают меньше времени, чем при использовании традиционных технологий:

\$A) анализ;

\$B) проектирование;

\$C) кодирование;

\$D) тестирование;

\$E) нет верного варианта;

@24. Какие 2 из этапов жизненного цикла программного обеспечения при использовании CASE технологий занимают больше времени, чем при использовании традиционных технологий:

- \$A) анализ;
- \$B) проектирование;
- \$C) кодирование;
- \$D) тестирование;
- \$E) нет верного варианта;

@25. Первым шагом в проектировании ИС является:

- \$A) формальное описание предметной области;
- \$B) построение полных и непротиворечивых моделей ИС;
- \$C) выбор языка программирования;
- \$D) разработка интерфейса ИС;
- \$E) разностные схемы;

@26. Модели ИС описываются, как правило, с использованием:

- \$A) языка UML;
- \$B) Delphi;
- \$C) СУБД;
- \$D) языка программирования высокого уровня;
- \$E) разностные схемы;

@27. Для повышения эффективности разработки программного обеспечения применяют:

- \$A) CASE средства;
- \$B) Delphi;
- \$C) C;
- \$D) Pascal;
- \$E) VBA;

@28. Под CASE средствами понимают:

- \$A) программные средства, поддерживающие процессы создания и сопровождения программного обеспечения;
- \$B) языки программирования высокого уровня;
- \$C) среды для разработки программного обеспечения;
- \$D) прикладные программы;
- \$E) сетевой график;

@29. Составление сметы и бюджета проекта, определение потребности в ресурсах, разработка календарных планов и графиков работ относятся к фазе:

- \$A) подготовки технического предложения;
- \$B) концептуальной;
- \$C) проектирования;
- \$D) разработки;
- \$E) концептуальной;

@30. Сбор исходных данных и анализ существующего состояния, сравнительная оценка альтернатив относятся к фазе:

- \$A) концептуальной;
- \$B) подготовки технического предложения;
- \$C) проектирования;
- \$D) разработки;

@31. Согласно стандарту, структура жизненного цикла ИС состоит из процессов:

- \$A) основных и вспомогательных процессов жизненного цикла и организационных процессов;
- \$B) разработки и внедрения;
- \$C) программирования и отладки;
- \$D) создания и использования ИС;
- \$E) модель параллельной разработки программных модулей;

@32. В основе информационной системы лежит:

- \$A) среда хранения и доступа к данным;
- \$B) вычислительная мощность компьютера;
- \$C) компьютерная сеть для передачи данных;
- \$D) методы обработки информации;
- \$E) протокол передачи гипер;

@33. Информационные системы ориентированы на:

- \$A) конечного пользователя, не обладающего высокой квалификацией;
- \$B) программиста;
- \$C) специалиста в области СУБД;
- \$D) руководителя предприятия;
- \$E) сетевой график;

@34.

Неотъемлемой частью любой информационной системы является:

- \$A) база данных;
- \$B) программа, созданная в среде разработки Delphi;
- \$C) возможность передавать информацию через Интернет;
- \$D) программа, созданная с помощью языка программирования высокого уровня;
- \$E) хранилища и потоки данных;

@35. Традиционным методом организации информационных систем является:

- \$A) архитектура клиентсервер;
- \$B) архитектура клиентклиент;
- \$C) архитектура сервер сервер;
- \$D) размещение всей информации на одном компьютере;
- \$E) разностные схемы;

@36.

Для повышения эффективности разработки программного обеспечения применяют:

- \$A) CASE средства;
- \$B) Delphi;
- \$C) C;
- \$D) Pascal;
- \$E) VBA;

@37. Под CASE средствами понимают:

- \$A) программные средства, поддерживающие процессы создания и сопровождения программного обеспечения;
- \$B) языки программирования высокого уровня;
- \$C) среды для разработки программного обеспечения;

- \$D) прикладные программы;
- \$E) сетевой график;

@38. Наиболее часто на начальных фазах разработки ИС допускаются следующие ошибки:

- \$A) ошибки в определении интересов заказчика;
- \$B) неправильный выбор языка программирования;
- \$C) неправильный выбор СУБД;
- \$D) неправильный подбор программистов;
- \$E) международная организация по стандартизации;

@39. Жизненный цикл ИС регламентирует стандарт ISO/IEC 12207.

IEC это:

- \$A) международная организация по стандартизации;
- \$B) международная организация по стандартизации;
- \$C) международная организация по информационным системам;
- \$D) международная организация по программному обеспечению;
- \$E) разработки и внедрения;

@40. Согласно стандарту, структура жизненного цикла ИС состоит из процессов:

- \$A) основных и вспомогательных процессов жизненного цикла и организационных процессов;
- \$B) разработки и внедрения;
- \$C) программирования и отладки;
- \$D) создания и использования ИС;
- \$E) модель параллельной разработки программных модулей;

@41. Наиболее распространённой моделью жизненного цикла является:

- \$A) каскадная модель;
- \$B) модель параллельной разработки программных модулей;
- \$C) объектноориентированная модель;
- \$D) модель комплексного подхода к разработке ИС;
- \$E) спиральная модель;

@42. Наиболее распространённой моделью жизненного цикла является:

- \$A) спиральная модель;
- \$B) линейная модель;
- \$C) не линейная модель;
- \$D) непрерывная модель;
- \$E) каскадная;

@43. Более предпочтительной моделью жизненного цикла является:

- \$A) спиральная;
- \$B) каскадная;
- \$C) модель комплексного подхода к разработке ИС;
- \$D) линейная модель;
- \$E) HAD;

@44.

Методология быстрой разработки приложений используется для разработки:

- \$A) небольших ИС;
- \$B) типовых ИС;

- \$C) приложений, в которых интерфейс пользователя является вторичным;
- \$D) систем, от которых зависит безопасность людей;
- \$E) профилем;

@45. Совокупность нескольких базовых стандартов с чётко определёнными подмножествами обязательных и факультативных возможностей, предназначенная для реализации заданной функции или группы функций называется:

- \$A) профилем;
- \$B) срезом;
- \$C) группой стандартов;
- \$D) системой требований;
- \$E) полнофункциональный программно аппаратный комплекс;

@46.

Согласно ISO 12207, объединение одного или нескольких процессов, аппаратных средств, программного обеспечения, оборудования и людей для удовлетворения определённым потребностям или целям это:

- \$A) система;
- \$B) информационная система;
- \$C) полнофункциональный программно аппаратный комплекс;
- \$D) вычислительный центр;
- \$E) группой стандартов;

@47. В стандарте ISO 12207 описаны основные процессы жизненного цикла программного обеспечения:

- \$A) три;
- \$B) четыре
- \$C) пять;
- \$D) шесть;
- \$E) группой стандартов;

@48. Стандарт ISO 12207 ориентирован на организацию действий:

- \$A) разработчика и пользователя;
- \$B) программистов;
- \$C) разработчика;
- \$D) руководителей проекта;
- \$E) информационных систем;

@49.

ISO 12207 базовый стандарт процессов жизненного цикла:

- \$A) программного обеспечения;
- \$B) информационных систем;
- \$C) баз данных;
- \$D) компьютерных систем;
- \$E) системы обработки и передачи данных;

@50. Согласно ISO 12207, процессы, протекающие во время жизненного цикла программного обеспечения, должны быть совместимы с процессами, протекающими во время жизненного цикла:

- \$A) автоматизированной системы;
- \$B) информационной системы;

- \$C) компьютерной системы;
- \$D) системы обработки и передачи данных;
- \$E) решение проблем;

@51.

Согласно стандарту ISO 12207 основным процессом жизненного цикла программного обеспечения является:

- \$A) приобретение;
- \$B) решение проблем;
- \$C) обеспечение качества;
- \$D) аттестация;
- \$E) процесс поставки;

@52. Согласно стандарту ISO 12207 основным процессом жизненного цикла программного обеспечения является:

- \$A) процесс поставки;
- \$B) документирования;
- \$C) аудит;
- \$D) управление конфигурацией;
- \$E) сопровождение;

@53. Согласно стандарту ISO 12207 основным процессом жизненного цикла программного обеспечения является:

- \$A) сопровождение;
- \$B) управление;
- \$C) создание инфраструктуры;
- \$D) обучение;
- \$E) обеспечение качества;

@54.

Согласно стандарту ISO 12207 основным процессом жизненного цикла программного обеспечения является:

- \$A) функционирование;
- \$B) управление;
- \$C) обеспечение качества;
- \$D) документирование;
- \$E) усовершенствование;

@55. Согласно стандарту ISO 12207 вспомогательным процессом жизненного цикла программного обеспечения является:

- \$A) обеспечение качества;
- \$B) усовершенствование;
- \$C) обучение;
- \$D) создание инфраструктуры;
- E) аттестация;

@56. Согласно стандарту ISO 12207 вспомогательным процессом жизненного цикла программного обеспечения является:

- \$A) аттестация;
- \$B) приобретение;
- \$C) поставка;

- \$D) сопровождение;
- \$E) усовершенствование;

@57.

Согласно стандарту ISO 12207 вспомогательным процессом жизненного цикла программного обеспечения является:

- \$A) совместная оценка;
- \$B) усовершенствование;
- \$C) обучение;
- \$D) создание инфраструктуры;
- \$E) аудит;

@58. Согласно стандарту ISO 12207 вспомогательным процессом жизненного цикла программного обеспечения является:

- \$A) решение проблем;
- \$B) аудит;
- \$C) сопровождение;
- \$D) усовершенствование;
- \$E) проверка;

@59.

Согласно стандарту ISO 12207 вспомогательным процессом жизненного цикла программного обеспечения является:

- \$A) верификация;
- \$B) управление конфигурацией;
- \$C) создание инфраструктуры;
- \$D) процесс поставки;
- \$E) усовершенствование;

@60. Согласно стандарту ISO 12207 организационным процессом является:

- \$A) усовершенствование;
- \$B) согласование сроков;
- \$C) разработка технического задания;
- \$D) согласование качественных показателей;
- \$E) усовершенствование;

@61. Согласно стандарту ISO 12207 организационным процессом является:

- \$A) обучение;
- \$B) внедрение;
- \$C) сопровождение;
- \$D) планирование;
- \$E) усовершенствование;

@62.

Согласно стандарту ISO 12207 организационным процессом является:

- \$A) создание инфраструктуры;
- \$B) документирование;
- \$C) решение проблем;
- \$D) аудит;
- \$E) планирование;

@63.

Согласно стандарту ISO 12207 процесс определяющий основные действия, необходимые для адаптации этого стандарта к условиям конкретного проекта, называется процессом:

- \$A) адаптации;
- \$B) согласования;
- \$C) связывания;
- \$D) внедрения;
- \$E) планирование;

@64. Согласно стандарту ISO 12207, структура содержащая процессы, действия и задачи, которые выполняются (решаются) в ходе разработки, функционирования и сопровождения программного продукта в течении всей жизни системы, от определения требований до завершения её использования это:

- \$A) модель жизненного цикла;
- \$B) алгоритм;
- \$C) информационная система;
- \$D) план разработки информационной системы;
- \$E) содержит описания конкретных методов действий;

@65. Стандарт ISO 12207:

- \$A) содержит описания конкретных методов действий;
- \$B) содержит описания заготовок решений или документации;
- \$C) описывает архитектуру процессов жизненного цикла программного обеспечения;
- \$D) предписывает имена, форматы и точное содержание получаемой документации;
- \$E) обязательно должен соблюдаться при разработке программного обеспечения и информационных систем;

@66. Стандарт ISO 12207:

- \$A) обязательно должен соблюдаться при разработке программного обеспечения и информационных систем;
- \$B) после решения организации о соответствии торговых отношений стандарту оговаривается ответственность за минимальный набор процессов и задач, которые обеспечивают согласованность с этим стандартом;
- \$C) должен соблюдаться хотя бы частично;
- \$D) существующее законодательство предписывает строгое выполнение стандарта;
- \$E) содержит подробное описание проектирования базы данных;

@67. Стандарт ISO 12207:

- \$A) содержит предельно мало описаний, направленных на проектирование базы данных;
- \$B) содержит чёткие предписания, направленные на проектирование базы данных;
- \$C) содержит подробное описание проектирования базы данных;
- \$D) не содержит каких либо упоминаний баз данных;
- \$E) содержит подробное описание проектирования базы данных;

@68. Согласно стандарту ISO 12207 набор критериев, или условий, которые должны быть удовлетворены для того, чтобы квалифицировать программный продукт как подчиняющийся (удовлетворяющий условиям) его спецификациям и готовый для использования в целевой окружающей среде, это:

- \$A) квалификационные требования;
- \$B) система спецификаций;
- \$C) набор критериев и спецификаций;
- \$D) техническое задание;
- \$E) за выбор модели жизненного цикла для разрабатываемого проекта;

@69. Стандарт ISO 12207 определяет, что стороны участники при использовании стандарта ответственны:

- \$A) за выбор модели жизненного цикла для разрабатываемого проекта;
- \$B) за адаптацию процессов и задач стандарта к модели жизненного цикла;
- \$C) за выбор модели программного обеспечения;
- \$D) за выбор модели информационной системы;
- \$E) набор критериев и спецификаций;

@70. Основой практически любой ИС является:

- \$A) СУБД;
- \$B) Delphi;
- \$C) язык программирования высокого уровня;
- \$D) набор методов и средств создания ИС;
- \$E) список используемых программ;

@71.

CASE средства могут осуществлять:

- \$A) генерацию документации;
- \$B) верификацию проекта;
- \$C) помощь в принятии решений;
- \$D) выбор языка программирования или СУБД;
- \$E) программа для быстрой разработки сайтов;

@72. CASE средства могут осуществлять:

- \$A) автоматическую генерацию программного кода;
- \$B) сопровождение и реинжиниринг;
- \$C) согласование этапов разработки с заказчиком;
- \$D) оценку стоимости проекта;
- \$E) выбор языка программирования или СУБД;

@73. Легкость применения программного обеспечения это:

- \$A) характеристики ПО, позволяющие минимизировать усилия пользователя по подготовке исходных данных, применению ПО;
- \$B) отношение уровня услуг, предоставляемых ПО пользователю при заданных условиях, к объему используемых ресурсов;
- \$C) характеристики ПО, позволяющие минимизировать усилия по внесению изменений для устранения в нем ошибок и по его модификации;
- \$D) согласованность классов;
- \$E) способность ПО выполнять набор функций, которые удовлетворяют потребности пользователей;

@74. Мобильность программного обеспечения это:

- \$A) способность ПО выполнять набор функций, которые удовлетворяют потребности пользователей;
- \$B) способность ПС безотказно выполнять определенные функции при заданных условиях в течение заданного периода времени;
- \$C) способность ПО быть перенесенным из одной среды (аппаратного / программного) в другое;

- \$D) характеристики ПО, позволяющие минимизировать усилия по внесению изменений для устранения в нем ошибок и по его модификации;
- \$E) отношение уровня услуг, предоставляемых ПО пользователю при заданных условиях, к объему используемых ресурсов;

@75. Укажите правильную последовательность этапов при каскадной модели жизненного цикла:

- \$A) Определение требований > Тестирование > Реализация;
- \$B) Проектирование > Реализация > Тестирование;
- \$C) Проектирование > Определение требований > Реализация;
- \$D) способность ПО быть перенесенным из одной среды (аппаратного / программного) в другое;
- \$E) характеристики ПО, позволяющие минимизировать усилия по внесению изменений для устранения в нем ошибок и по его модификации;

@76. Устойчивость программного обеспечения — это:

- \$A) свойство, характеризующее способность ПС завершать автоматически корректное функционирование ПК, несмотря на неправильные (ошибочные) входные данные;
- \$B) свойство, способна противостоять преднамеренным или непреднамеренным деструктивным действиям пользователя;
- \$C) свойство, характеризующее способность ПС продолжать корректное функционирование, несмотря на неправильные (ошибочные) входные данные;
- \$D) набор стандартов и спецификаций качества программного обеспечения
- \$E) характеристики ПО, позволяющие минимизировать усилия по внесению изменений для устранения в нем ошибок и по его модификации;

@77. UML — это:

- \$A) язык программирования, имеющий синтаксис схож с C ;
- \$B) унифицированный язык визуального моделирования, использует нотацию диаграмм;
- \$C) набор стандартов и спецификаций качества программного обеспечения;
- \$D) архитектурное проектирование;
- \$E) характеристики ПО, позволяющие минимизировать усилия по внесению изменений для устранения в нем ошибок и по его модификации;

@78. При конструировании программного обеспечения на этапе разработки или выбора алгоритма решения реализуется следующее:

- \$A) архитектурное обработки программы;
- \$B) выбор языка программирования;
- \$C) совершенствование программы;
- \$D) архитектурное проектирование;
- \$E) коммуникационные методы;

@79. Проектирование ПО в основном рассматривается как:

- \$A) архитектурное проектирование;
- \$B) коммуникационные методы;
- \$C) детальные методы;
- \$D) совершенствование программы;
- \$E) выбор языка программирования;

@80. На этапе тестирования пользователь выполняет следующее:

- \$A) синтаксическое отладки;
- \$B) выбор тестов и метода тестирования;

- \$C) определение формы выдачи результатов;
- \$D) совершенствование программы;
- \$E) коммуникационные методы;

@81. Что из приведенного не является одним из методов проектирования программного обеспечения:

- \$A) структурное программирование;
- \$B) объектно ориентированное программирование;
- \$C) алгебраическое программирования;
- \$D) выбор тестов и метода тестирования;
- \$E) совершенствование программы;

@82. Анализ требований :

- \$A) отображение функций системы и ее ограничений в модели проблемы;
- \$B) показатель супроводжуваности, который определяет необходимые усилия для диагностики случаев отказов;
- \$C) отображение частей программ, которые будут модифицироваться;
- \$D) набор методов взаимодействия компьютерной программы и пользователя этой программы;
- \$E) набор методов взаимодействия компьютерной программы и пользователя этой программы;

@83. Существо предлагаемого проекта — это раздел бизнесплана проекта, который описывает продукцию и:

- \$A) технологии;
- \$B) потребность в финансах;
- \$C) Лицензию;
- \$D) Документов;
- \$E) оборудование;

@84. Традиционный инструмент проектирования и изображения организационных структур:

- \$A) матрицы ответственности;
- \$B) сетевые матрицы;
- \$C) иерархический график ;
- \$D) обратные матрицы;
- \$E) графические матрицы;

@85. Насколько спрос чувствителен к изменению цены, показывает ... спроса:

- \$A) эластичность;
- \$B) адекватность;
- \$C) изменчивость;
- \$D) неприкасаемость;
- \$E) неадекватность;

@86. Метод контроля фактического выполнения работ по проекту, в котором работа делится на части, каждая из которых подразумевает определенную степень завершенности работы, является методом по:

- \$A) узлам;
- \$B) контрольным точкам;
- \$C) вехам;

- \$D) Точкам;
- \$E) пробелам;

@87. Управление проектом — управление процессом его:

- \$A) планирования;
- \$B) реализации ;
- \$C) разработки;
- \$D) требований;
- \$E) анализ;

@88. Проекты организационной направленности — это такие некоммерческие проекты.

- \$A) средние;
- \$B) большие;
- \$C) малые;
- \$D) крупные;
- \$E) пустые;

@89. Метод контроля фактического выполнения работ по проекту, который отслеживает только моменты завершения детальных работ, является методом ... контроля:

- \$A) простого;
- \$B) трудный;
- \$C) детального;
- \$D) сложного;
- \$E) лёгкий;

@90. Работы по реализации проекта проводят в фазе жизненного цикла проекта:

- \$A) разработка;
- \$B) выполнение;
- \$C) невыполнение;
- \$D) кон Обозначения;
- \$E) не разработка;

@91. Выбрать термин для которого дано определение: «владелец проекта и будущий потребитель его результатов»:

- \$A) — Инвестор проекта;
- \$B) — Координационный совет;
- \$C) Куратор проекта;
- \$D) Заказчик проекта;
- \$E) Команда управления проектом;

@92. Сетевой график проекта предназначен для:

- \$A) управления затратами времени на выполнение комплекса работ проекта;
- \$B) управления материальными затратами;
- \$C) управления конфликтами проектной команды;
- \$D) управления рисками;
- \$E) управления затратами;

@93. Назвать тип структурной декомпозиции работ:

- \$A) Продуктовая СДР;
- \$B) Функциональная СДР;
- \$C) Организационная СДР;
- \$D) Производственная СДР;

\$E) Не Продуктовая СДР;

@94. Что из ниже перечисленного не является формой проектного финансирования:

- \$A) Финансирование с полным регрессом на заемщика;
- \$B) Финансирование без права регресса на заемщика;
- \$C) Финансирование с ограниченным правом регресса на заемщика;
- \$D) Финансирование с не ограниченным полным регрессом на заемщика;
- \$E) Не финансирование с полным регрессом на заемщика;

@95. Выбрать термин для которого дано определение: «осуществляет финансирование проекта за счет своих или привлеченных средств»:

- \$A) Инвестор проекта;
- \$B) Координационный совет;
- \$C) Куратор проекта;
- \$D) Команда проекта;
- \$E) Команда управления проектом;

@96. Какой из ниже перечисленных резервов не является параметром сетевого графика проекта:

- \$A) независимый;
- \$B) гарантийный;
- \$C) неполный;
- \$D) полный;
- \$E) свободный;

@97. Выбрать цель метода управления проекта:

- \$A) сокращение до минимума продолжительности разработки проектов;
- \$B) получить точное и полное расписание проекта с учетом работ, их длительностей, необходимых ресурсов, которое служит основой для исполнения проекта;
- \$C) Налаживание хороших отношений с общественными организациями, прессой, телевидением и т.д.;
- \$D) снижает беспокойство членов проектной командв по поводу карьеры по окончанию проекта;
- \$E) группа взаимосвязанных проектов и различных мероприятий, объединенных общей целью и условиями их выполнения;

@98. Выбрать термин для которого дано определение: «участники команды проекта, принимающие участие в управлении проектом»:

- \$A) Инвестор проекта;
- \$B) Координационный совет;
- \$C) Куратор проекта;
- \$D) Команда проекта;
- \$E) Команда управления проектом;

@99. Что из ниже перечисленного не является видом организационной структуры управления проектом:

- \$A) функциональная;
- \$B) матричная;
- \$C) стратегическая;
- \$D) проектная;
- \$E) Команда проекта;

@100.К основным функциям проектного менеджера по отдельным сферам деятельности не относится

- \$A) Установление взаимоотношения с вышестоящим руководством, клиентом, другими участниками проекта.
- \$D) Команда проекта;
- \$C) Налаживание хороших отношений с общественными организациями, прессой, телевидением и т.д;
- \$D) Контроль выполнения планов и графиков командой проекта;
- \$E) Создание проектной документации и согласование ее с заказчиком;

@101.Выбрать термин для которого дано определение: «коллективный орган, который выбирает проекты для реализации, утверждает планы работ и их изменения, назначает куратора и утверждает руководителя проекта»:

- \$A) Инвестор проекта;
- \$B) Координационный совет;
- \$C) Куратор проекта;
- \$D) Руководитель проекта;
- \$E) Потребители продукта проекта;

@102.Недостатком функциональной структуры управления проектом является:

- \$A) стимулирует функциональную изолированность;
- \$B) способствует технологичности выполнения работ в проекте;
- \$C) увеличивает количество взаимодействий между участниками проекта;
- \$D) снижает беспокойство членов проектной команды по поводу карьеры по окончании проекта;
- \$E) Налаживание хороших отношений с общественными организациями, прессой, телевидением и т.д;

@103. Диаграмма IDEF3 обычно отображает:

- \$A) работы, стрелки и перекрестки;
- \$B) сущности и связи;
- \$C) сетевой график;
- \$D) хранилища и потоки данных;
- \$E) нет верного варианта;

@104.Назвать тип структурной декомпозиции работ:

- \$A) Продуктовая СДР;
- \$B) Функциональная СДР;
- \$C) Организационная СДР;
- \$D) Потребители продукта проекта;
- \$E) Команда управления проектом;

@105.Какой бюджетной формы из ниже перечисленных не существует

- \$A) бюджет доходов и расходов;
- \$B) бюджет движения денежных средств;
- \$C) прогнозный баланс;
- \$D) бюджет затрат;
- \$E) Инициатор проекта;

@106.Выбрать термин для которого дано определение: «член команды управления проектом, лично отвечающий за все результаты проекта»:

- \$A) Инвестор проекта;
- \$B) Координационный совет;
- \$C) Куратор проекта;
- \$D) Команда проекта;
- \$E) Команда управления проектом;

@107. При сетевом планировании проекта элемент «событие» характеризуется:

- \$A) номером, ранним и поздним сроком;
- \$B) длительностью и резервами;
- \$C) задачей и целью;
- \$D) прибылью и убытками;
- \$E) целью;

@108. Риск при осуществлении проекта

- \$A) вероятность возникновения неблагоприятных финансовых последствий в форме потери ожидаемого дохода в ситуациях неопределенности его осуществления;
- \$B) вероятность возникновения неблагоприятных политических последствий в форме потери ожидаемого дохода в ситуациях неопределенности его осуществления;
- \$C) вероятность возникновения неблагоприятных социальных последствий в форме потери ожидаемого дохода в ситуациях неопределенности его осуществления;
- \$D) вероятность возникновения неблагоприятных экологических последствий в форме потери ожидаемого дохода в ситуациях неопределенности его осуществления;
- \$E) вероятность возникновения неблагоприятных экологических последствий в форме потери ожидаемого;

@109. Выберите понятие: программа проектов:

- \$A) совокупность проектов, находящихся в компетенции одного центра ответственности;
- \$B) группа взаимосвязанных проектов и различных мероприятий, объединенных общей целью и условиями их выполнения;
- \$C) комплекс взаимосвязанных мероприятий, предназначенных для достижения поставленных целей с установленными требованиями к качеству результата в течение заданного времени и при установленном бюджете;
- \$D) комплекс взаимосвязанных мероприятий, предназначенных для достижения поставленных целей;
- \$E) вероятность возникновения неблагоприятных социальных последствий в форме потери ожидаемого дохода в ситуациях неопределенности его осуществления;

@110. Чем из ниже перечисленного определена заинтересованность заказчика в соответствии с ГОСТ Р Проектный менеджмент ТРЕБОВАНИЯ К УПРАВЛЕНИЮ ПОРТФЕЛЕМ

- \$A) заинтересованность отсутствует;
- \$B) выгодой;
- \$C) прибылью;
- \$D) дивидендами;
- \$E) Заказчик проекта;

@111. В программе ERwin логическая модель обычно содержит:

- \$A) работы и стрелки;
- \$B) сущности и связи;
- \$C) сетевой график;
- \$D) разностные схемы;
- \$E) нет верного варианта;

@112. Выберите определение «Жизненный цикл проекта»:

- \$A) набор последовательных фаз, количество и состав которых определяется потребностями управления проектом организацией или организациями, участвующими в проекте;
- \$B) получить точное и полное расписание проекта с учетом работ, их длительностей, необходимых ресурсов, которое служит основой для исполнения проекта;
- \$C) получить точное и полное расписание проекта с учетом работ, их длительностей, необходимых ресурсов;
- \$D) комплекс взаимосвязанных мероприятий, предназначенных для достижения поставленных целей;
- \$E) Команда управления проектом;

@113. Выбрать термин для которого дано определение: «участники проекта, задействованные в его реализации»

- \$A) Инвестор проекта;
- \$B) Координационный совет;
- \$C) Куратор проекта;
- \$D) Команда проекта;
- \$E) Команда управления проектом;

@114. Проектный офис это

- \$A) подразделение, которое помогает — облегчает процесс административного управления проектами;
- \$B) подразделение, которое помогает — облегчает процесс подготовки производства;
- \$C) подразделение, которое помогает — облегчает процесс обработки информации в проекте;
- \$D) подразделение, которое помогает организовать хозяйственное обслуживание проекта;
- \$E) подразделение, которое помогает — облегчает процесс;

@115. Чем из ниже перечисленного определена заинтересованность заказчика в соответствии с ГОСТ Р Проектный менеджмент ТРЕБОВАНИЯ К УПРАВЛЕНИЮ ПРОЕКТОМ

- \$A) продукт проекта;
- \$B) выгодой;
- \$C) заинтересованность отсутствует;
- \$D) дивидендами;
- \$E) невыгодой;

@116. ГОСТ 19.102 78 определяет:

- \$A) содержание технического задания;
- \$B) содержание эскизного проекта;
- \$C) виды программных документов;
- \$D) описание программы;
- \$E) нет верного варианта;

@117. Выберите понятие фазы завершения

- \$A) разработка концепции;
- \$B) как мы будем это делать;
- \$C) материализация идей в виде документированного и протестированного программного продукта;

- \$D) подтверждение, что мы разработали именно тот продукт, который задумали в концепции проекта;
 \$E) материализация идей;

@118. Управление риском проекта это:

- \$A) системное применение политики, процедур и методов управления к задачам определения ситуации, идентификации, анализа, оценки, обработки, мониторинга риска и обмена информацией, для обеспечения снижения потерь и увеличения рентабельности;
 \$B) системное применение политики, процедур и методов управления целями проекта, анализа, оценки, обработки, мониторинга информацией, для обеспечения снижения потерь и увеличения рентабельности;
 \$C) системное применение политики, процедур и методов управления командой проекта и обмена информацией, для обеспечения снижения потерь и увеличения рентабельности;
 \$D) системное применение политики, процедур и методов управления к задачам определения ситуации, мониторинга риска и обмена информацией, для обеспечения снижения потерь;
 \$E) системное применение политики;

@119. К способам снижения проектного риска относится

- \$A) мотивирование;
 \$B) планирование;
 \$C) диверсификация;
 \$D) контроль;
 \$E) не планирование

@120. Выбрать термин для которого дано определение: «заказчик или другие покупатели конечной продукции проекта»

- \$A) Потребители продукта проекта
 \$B) Координационный совет;
 \$C) Куратор проекта;
 \$D) Команда проекта;
 \$E) Команда управления проектом;

Итоговые оценки студентов

Буквенное обозначение итоговых оценок студентов и их цифровые эквиваленты:

Буквенная оценка	Цифра	Общий балл	Традиционная оценка
A	4	$95 \leq A \leq 100$	отлично
A-	3,67	$90 \leq A- < 95$	
B+	3,33	$85 \leq B+ < 90$	хорошо
B	3	$80 \leq B < 85$	
B-	2,67	$75 \leq B- < 80$	
C+	2,33	$70 \leq C+ < 75$	удовлетворительно
C	2	$65 \leq C < 70$	
C-	1,67	$60 \leq C- < 65$	
D+	1,33	$55 \leq D+ < 60$	
D	1	$50 \leq D < 55$	
Fx	0	$45 \leq Fx < 50$	неудовлетворительно
F	0	$0 < F < 45$	

Критерии выведения итоговой оценки промежуточной аттестации:

«Отлично» - средняя оценка $\geq 3,67$.

«Хорошо» - средняя оценка $\geq 2,67$ и $\leq 3,33$.

«Удовлетворительно» - средняя оценка $\geq 1,0$ и $\leq 2,33$.

«Неудовлетворительно» - средняя оценка < 0 .